

EVA GRYSZPAN

AMONG US

A ACADEMIA EM QUE TU ÉS
O HERÓI... OU O VILÃO



O LIVRO
NÃO OFICIAL
DO JOGO
SENSAÇÃO

NÚVEM DE TINTA



PEDRO PÚRPURA
CIENTISTA



VASCO VERMELHO
ENGENHEIRO-CHEFE



SANDRA SOMBRIA
CIENTISTA-CHEFE



CAMILA CINZA
ARMEIRA



TIAGO TURQUESA
FIEL DE ARMAZÉM



FÁBIO FÚCSIA
TÉCNICO SANITÁRIO



PASCOAL PRATA
ARQUIVISTA



CARLA CASTANHA
ENGENHEIRA



CLARA CHOCOLATE
MECÂNICA



AMÉLIA AMARELA
ENGENHEIRA



BRUNO BRANCO
COZINHEIRO



ANTÓNIO AZUL
SEGURANÇA



CARINA CLEMENTINA
CAPITÃ



CÉLIA CORAL
OPERADORA DE RÁDIO



EDUARDO ESMERALDA
COSTUREIRO

BRAVO! Em breve, obterás o diploma da Academia Among Us. Após três anos de formação na prestigiada Academia Among Us, vais finalmente para o teu estágio de fim de curso! A tua viagem pelos ares começou a bordo da *Audaz*, um avião militar dotado de tecnologia de ponta. Sob o comando da capitã estagiária Carina e com os membros da tripulação, que também são estagiários, terás de aprender a dominar as tarefas que te esperam nesta confortável aeronave de renome.

Mas cuidado... entre os membros da tripulação existem impostores! Os intrusos que se infiltraram a bordo não hesitarão em eliminar os tripulantes da Academia para alcançar o seu objetivo!

Por falar nisso, quem és tu verdadeiramente?

Para descobrires, veste a pele de uma das três personagens que se seguem:

Tiago Turquesa (página ▲),

Fábio Fúcsia (página ■),

Amélia Amarela (página ●)?

Lê a descrição correspondente à tua personagem na página indicada. **Atenção: lê apenas a descrição da tua personagem!** Caso contrário, ficarás a conhecer a verdadeira identidade das outras personagens, em vez de a descobrires ao longo da história.

Ao chegares ao fim da tua aventura, poderás voltar ao início e fazer outras opções ou selecionar uma nova personagem que tenha outros objetivos...

Então, serás o herói ou o vilão?

QUANDO A CAPITÃ Carina Clementina e a cientista-chefe Sandra Sombria chegam à sala de reuniões, as 12 poltronas já estão ocupadas. Numa aeronave tão bem equipada como a *Audaz*, com sala de estar, bilhar e laboratório de fotografia, ao menos podia haver uma cadeira por passageiro! A Carina, nova no exercício do comando, não ousa pedir a um dos seus subordinados que lhe ceda o lugar.

Ao passares uma vista de olhos pela sala, apercebes-te de que são apenas 14. Falta um membro da tripulação. A Carina revela o mistério dessa ausência pouco depois.

— Reuni-vos a todos para anunciar uma triste notícia — começa ela com uma voz hesitante. — Hum, na verdade... vou deixar que a Sandra vos explique.

— O Pascoal morreu — diz a Sandra de rompante.

Um murmúrio de surpresa percorre a sala. Foi o Pascoal Prata, o arquivista, quem não respondeu à chamada.

— O que aconteceu? — pergunta o engenheiro-chefe Vasco Vermelho.

— Um coco. Zás! Na cabeça. Morreu — responde a Sandra.

Para uma cientista-chefe, mesmo estagiária, e responsável pelo acompanhamento médico dos tripulantes, a Sandra Sombria podia ser mais delicada. Dito isto, os outros tripulantes não têm um ar verdadeiramente triste. Não os achas muito piedosos. Nem muito tolerantes.

— Bah, esse Pascoal... O uniforme dele era prateado! — lamenta-se o Eduardo.

— Não gostava dele — confessa o António.

— Ele não era como nós — comenta a Célia.

— Sim, ele tinha um nome esquisito — reconhece a Camila.

— Hum... bem... — retoma a Carina — nós ainda não determinámos se foi um acidente. Tendo em conta este falecimento, perguntei-me se devíamos manter a noite de gala.

A Carina vasculha freneticamente o seu manual de procedimentos, sem encontrar uma única referência a um caso de «tripulante golpeado por fruta».

— Tinha pensado em fazer mini-hambúrgueres para logo! — lamenta o cozinheiro Bruno Branco.

— E eu queria que o Eduardo acrescentasse uma corrente de ouro ao meu uniforme — resmunga o sargento António, responsável pela segurança.

— Só nos resta votar — sugere a engenheira Carla.

— Boa ideia — aceita a Carina, aliviada por não ter de tomar a decisão sozinha. — Quem é a favor de manter a noite de gala?

Tu e os teus colegas levantam a mão. Exceto o Vasco. Olham todos para ele.

— Não é respeitoso! — defende-se ele. — Lembro-vos de que esta viagem vai permitir-nos validar o nosso diploma. Devíamos comportar-nos de forma exemplar, e não dar uma festa quando um de nós morreu!

— É para lhe prestar homenagem! — contesta a Carla.

— Beberemos um sumo de cenoura pela saúde dele — confirma a Clara, a mecânica da sala dos motores, sempre pronta a apoiar a sua amiga Carla.



CONTINUAÇÃO DO 1

— Tinha tanta vontade de vos mostrar a minha nova coreografia — suspira a Camila, a vossa armeira.

Por fim, a Carina decide manter a noite de gala. Quanto aos restantes, sem hesitar, votam pela expulsão do Vasco!

A vossa capitã propõe que, em vez disso, o fechem numa cela de detenção. É preciso isolar os espíritos rebeldes para preservar a harmonia da equipa: foi o que ela aprendeu na Academia Among Us.

— Antes de regressarem às vossas tarefas — diz a Carina —, obrigada por darem as boas-vindas ao nosso novo tripulante, Tiago Turquesa. Ele vai substituir o Bernardo Banana, repatriado de urgência devido a uma alergia ao coco. Aproveito para esclarecer que, a partir de agora, o coco é interdito a bordo.

Um morto e um doente: mas o que se passa neste avião?

SE FORES O TIAGO TURQUESA, SEGUE PARA O 2.

SE FORES O FÁBIO FÚCSIA, SEGUE PARA O 3.

SE FORES A AMÉLIA AMARELA, SEGUE PARA O 4.



ENQUANTO ALGUNS RESMUNGAM contra a proibição do fruto exótico, mãos agitam-se amigavelmente na tua direção em sinal de boas-vindas: pertencem à engenheira Amélia Amarela e ao cientista Pedro Púrpura. Respondes-lhes com um sorriso tímido. Acabaste de chegar, por isso tens de ganhar a confiança deles... E, sobretudo, não mostrar que não sabes nada sobre as tarefas a cumprir. Foste designado para o paiol, o que não deve ser assim tão complicado. Todas as informações relativas a esse sítio estão anotadas no teu *tablet*. E, na verdade, tens competências, só não são as da Academia Among Us. Em vez disso, és perito em infiltração, arrombamento e abertura de cofres-fortes... com uma especialidade no que toca à imitação.

Mas hoje não estás muito à vontade: a tua substituição foi organizada à última hora. Devia ter sido o Bernardo Banana a fazer este assalto, mas a sua reação alérgica não veio nada a calhar, sobretudo porque é o roubo do século! A *Audaz* contém um tesouro formidável. Mas é preciso agir antes da meia-noite: essa é a hora em que passará o helicóptero, sobre o qual terás de aterrar de paraquedas para escapar! O problema é que apenas o teu ou a tua cúmplice, já na aeronave, sabe como aceder ao tesouro, que está protegido por um sistema de segurança... No entanto, não conheces a sua identidade!

A tua chefe Eugénia Domal, presidente da Roubos & Burlas Lda., enviou-te uma palavra-passe para comunicares com esse ou essa cúmplice. Ele ou ela terá de responder com uma frase específica.



CONTINUAÇÃO DO 2

Alvo:

Tesouro da *Audaz*

Palavra-passe a transmitir ao teu cúmplice:

Gostas de papaia?

Resposta esperada:

É deliciosa. Podia comer papaia todos os dias.

Destruir esta mensagem depois de ler.

É esta a pergunta idiota que tens de fazer a cada membro da tripulação para identificar o teu comparsa? A missão promete ser complicada. Além disso, deram-te um chapéu de papel ridículo com o teu uniforme. Como poderás encontrar o teu cúmplice e manter-te discreto?

SE DEITAS FORA O CHAPÉU DE PAPEL, SEGUE PARA O 5.
SE MANTÉNS O CHAPÉU DE PAPEL, SEGUE PARA O 7.

NÃO ÉS TU quem se queixará do desaparecimento desses dois tripulantes. Até poderá ser conveniente para ti. Mas para quê chamar um novo recruta? Podias perfeitamente substituir o Bernardo Banana no paiol!

Não ousaste dizer ao teu pai que és «técnico das instalações sanitárias». Em suma: limpas as casas de banho. Além disso, estás a repetir a viagem de fim de curso! Nunca mais deixarias de ouvir: «Fábio Júnior Júnior, se o teu avô souber disto... Ele, que obteve cinco estrelas de general depois de combater valorosamente por blá-blá-blá...» Já não podes com essa lengalenga.

E se reclamasses o cargo do Pascoal? É verdade que não seria tão glorioso como o percurso do teu ilustre avô, nem do piloto de renome que é o teu pai, contudo, já seria qualquer coisa.

Quando a sala de reuniões fica mais vazia, aproximaste da capitã Carina Clementina.

— Capitã — chamas —, depois desta... hum... saída infeliz, poderia ficar com o cargo do Pascoal?

— Obrigada, mas a Camila ficará responsável pelo arquivo, além do arsenal.

— Ah. E se eu ajudasse na navegação?

— É uma ideia. Mas deixa-me verificar se obtiveste o exame de piloto. Ah. Bem... Estou a ver no meu *tablet* que já o fizeste... hum... 22 vezes — constata ela, com os olhos esbugalhados.

— Não, mas... das oito primeiras vezes estava com uma otite. Nas onze seguintes, dormi mal e, depois... hum... perdi o meu gato — justificas.

— Vais ter de fazer uma revisão — sugere a Carina.

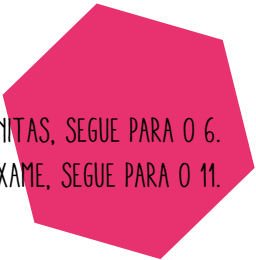


CONTINUAÇÃO DO 5

- Ou, se calhar, podias tratar da decoração da festa?
- acrescenta ela com um sorriso encorajador.
- Vai mas é desentupir as sanitas! — ordena o António.

Este sargento mete-se em tudo. Tem a mania que é o chefe! Não compreendes de onde é que ele foi puxar dos galões: conheces a aeronave melhor do que ele! Por outro lado, o teu avó Fábio diz sempre que um bom militar obedece a ordens...

SE VAIS DESENTUPIR AS SANITAS, SEGUE PARA O 6.
SE TENTAS VOLTAR A PASSAR NO EXAME, SEGUE PARA O 11.



AGITAS A MÃO com entusiasmo para cumprimentar o novato, o pobre Tiago Turquesa. É difícil chegar a uma tripulação de desconhecidos! Ao teu lado, o Pedro também o cumprimenta. Tens a sorte de realizar esta viagem de fim de curso com o teu melhor amigo, o Pedro Púrpura! Desde o primeiro dia de aulas que são inseparáveis. Tal como tu, ele recebeu imediatamente um cargo de responsabilidade, enquanto cientista. Mas ele costuma ser mais sério do que tu. Tu gostas que o teu cargo de engenheira te dê acesso a todas as condutas de ventilação, pois adoras bisbilhotar. Não consegues evitar, tens uma curiosidade insaciável! Se não tivesses começado a tua carreira na Academia, de certeza que serias detetive privada ou jornalista... Contudo, as novas missões que aparecem no teu *tablet*, na lista de tarefas, fazem-te suspirar. Não são tão divertidas como esperavas.

— Pfff, tenho de limpar as condutas de ventilação dos duches e da sala dos motores... Não preferias um jogo de bilhar? — propões ao Pedro.

— Desculpa, mas tenho de inserir os dados médicos do novo estagiário. E apagar os do Bernardo Banana e do Pascoal Prata — lamenta-se o teu amigo.

— Já acabaram de engonhar? — irrita-se uma voz atrás de ti.

Sem surpresas, é o António Azul, o responsável pela segurança. Que desmancha-prazeres! Tem a mania que é chefe, quando não passa de um sargento, apenas um grau acima do teu! Gostavas de lhe dar uma lição... e desanuiar um pouco o ambiente.



CONTINUAÇÃO DO 4

Divertiram-se tanto ao pequeno-almoço com a almofada de puns na cadeira dele! Embora isso vos tenha valido um olhar severo do Vasco, o engenheiro-chefe, não te arrependes de nada. Com um sorriso nos lábios, pensas na próxima partida que lhe vais pregar.

Até lá, vais tratar da ventilação dos duches ou da sala dos motores?



SE LIMPAS A VENTILAÇÃO DOS DUCHES, SEGUE PARA O 9.
SE LIMPAS A VENTILAÇÃO DA SALA DOS MOTORES, SEGUE PARA O 85.



A CAMINHO DA TUA PRIMEIRA MISSÃO!

Depois de teres estudado na prestigiada Academia Among Us, eis-te a bordo da aeronave *Audaz*, que é dotada da mais alta tecnologia. Mas ainda estás só a estagiar e tens de aprender a gerir as tarefas que te esperam. E cuidado...

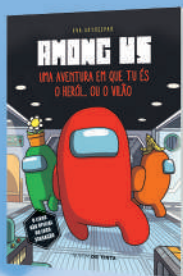
Alguns membros da tripulação são impostores!

O seu objetivo: sabotar a missão.

E tu, quem és realmente?

ESCOLHE ENTRE 3 PERSONAGENS E VIVE A TUA AVENTURA COMO UM HERÓI... OU UM VILÃO!





NA MESMA COLEÇÃO



ILUSTRAÇÕES DE MATHIEU DEMORE



Penguin
Random House
Grupo Editorial

 penguinlivros.pt
  penguinkidspt
 penguinlivros

ISBN 9789897847301



9 789897 847301 >