

5-7
anos



Genial mente

Cartas

Alfabeto e
Ortografia



Inclui baralho de 54 cartas com jogos

Solitário Genial • Contrarrelógio

Sempre a Somar • Toca a Rodar

booksmile

Solitário Genial!

Número de jogadores: 1

Material: papel e lápis

1. Retirar, aleatoriamente, 20 cartas e resolver os desafios.
2. Pôr à prova os conhecimentos, resolvendo-os e anotando as respostas.

Resultados:

0–5 desafios certos: De genial a tua mente tem pouco!

6–10 desafios certos: Tens de exercitar mais a tua mente!

11–15 desafios certos: Confirma-se, tens alguma genialidade!

16–20 desafios certos: És um verdadeiro génio! Parabéns!



1

Descobre as figuras cujos
nomes começam por «o»!

A



B



C



D



E



2

Ordena as letras e descobre
a que animal se referem.

F



L

G



N



I

O

m



A



3

Quais as figuras
que têm «rr» nos nomes?

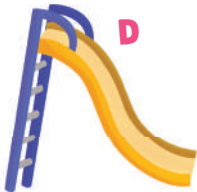
A



B



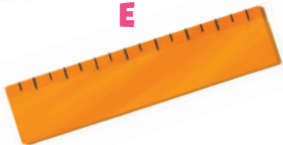
D



C



E



4

Descobre os ditongos escondidos nos nomes das figuras!

A



B



C



D



E



5

Quais os alimentos cujos nomes têm três sílabas?

A



B



C



D



E





Joga com a matéria da escola e descobre como é fácil e divertido ter uma mente genial! Neste baralho tens 54 cartas com quatro jogos diferentes para descobrires. Inclui regras, para jogares sozinho ou com os amigos. Põe à prova os teus conhecimentos e descobre o génio que há em ti!



Penguin
Random House
Grupo Editorial

Apoio Escolar

 penguinlivros.pt

  penguinkidspt

5+

ISBN 9789896235413



9 789896 235413 >

Conteúdos e revisão pedagógica: Pronto a Editar Atelier

Ilustrações: Graziela Andrade

Projeto gráfico: Wonder Studio

1ª edição: março 2023

ISBN: 978-989-623-541-3

© 2023, PRH Grupo Editorial Portugal, Lda.

Todos os direitos reservados.

Booksmile é uma chancela de

Penguin Random House Grupo Editorial Portugal.

correio@penguinrandomhouse.com

Genialmente é uma marca registada propriedade de Penguin Random House Grupo Editorial Portugal.



Aviso de sufocamento. Não aconselhável a crianças com menos de 3 anos – contém peças pequenas.