



ÀNGELS NAVARRO



# PREPARA-TE PARA APRENDER

Atividades que estimulam  
as competências  
curriculares



ILUSTRADO POR  
MARÍA REYES  
GUIJARRO



MOTIVAÇÃO  
+  
CONFIANÇA  
+  
DIVERSÃO  
=  
APRENDIZAGEM!



# Bom dia!

O Joel tem de ir para a escola! Ordena as imagens pela ordem dos acontecimentos.



# Vamos vestir-nos!

Observa o quadro e liga as partes que formam os nomes destas peças de roupa.



BLU	ÇAS	CA
SOLA	PIJA	SA
CAMI	TIDO	CAL
SACO	VES	MA





## O armário do Joel

Liga cada círculo ao lugar correto por forma a completar o armário do Joel. Em seguida, encontra e rodeia: um gato, uma maraca, uma bola, um cinto, um pente e uma mochila.



### Começa por...

Sublinha todas as palavras que começam ou contenham um M e rodeia as que começam ou contenham um P.

CINTO                      GATO                      MARACA                      PIJAMA

SAPATOS                      CALÇAS                      MOSCA

CASACO                      BOLA                      ESPELHO

COLCHÃO                      SKATE

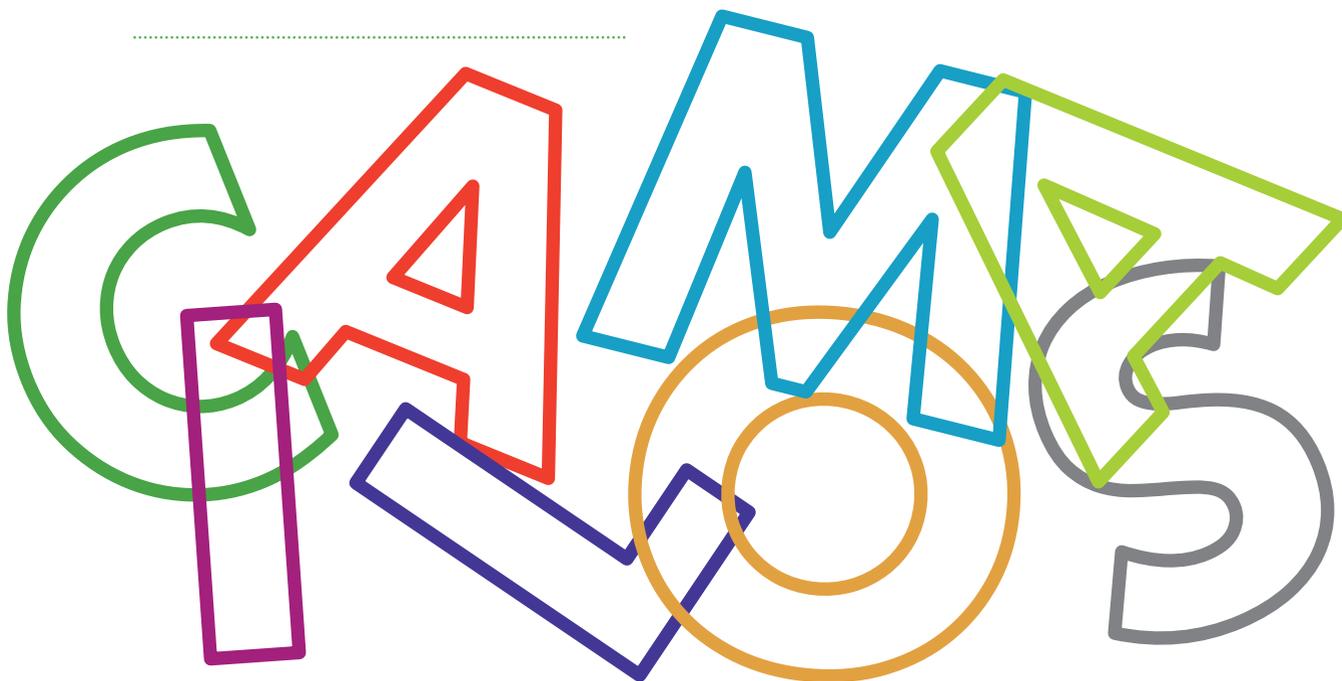
PENTE                      GORRO





## Sobreposições

Observa as letras sobrepostas e ordena-as para formares o nome de uma peça de vestuário.



## Tantos casacos!

Pinta os casacos que estão em branco, seguindo a sequência de cores.





## O estendal

O Joel vai ao estendal buscar o seu equipamento. Consegues ajudar a encontrá-lo?

- A t-shirt está pendurada no fio de cima do estendal: é a terceira peça de roupa a contar da esquerda para a direita.
- Os calções estão no fio de baixo do estendal e são a penúltima peça a contar da esquerda para a direita.
- As meias são as últimas no fio de cima do estendal.
- As luvas de guarda-redes são vermelhas e pretas.



## O pequeno-almoço

Rodeia todas as taças que têm a colher à direita e risca as que têm a colher à esquerda. Segue os exemplos.



+2 → +3 → +5 →



Tendo por base as mais recentes investigações no campo da neuroeducação, a coleção *Prepara-te para Aprender* combina atividades ludopedagógicas que ajudam as crianças a fortalecerem os seus conhecimentos básicos da língua e de matemática, reforçando a motivação e contribuindo para uma aprendizagem divertida e de sucesso.

Coleção desenvolvida por Àngels Navarro, conceituada psicóloga e especialista em terapia com jogos de perspicácia e autora de mais de 200 títulos publicados em todo o mundo.

### DESTA COLEÇÃO:



PREPARA-TE PARA APRENDER: 6 ANOS  
Título original: *¿Listos para aprender?*  
*La neuroeducación en juego (6 años)*  
Texto © 2022, Àngels Navarro  
Ilustrações © 2022, María Reyes Guijarro  
Publicado pela Combel Editorial,  
uma chancela de Editorial Casals, SA, Barcelona.  
© IMC, Literary Agency, SL, Barcelona.  
Todos os direitos reservados.

© desta edição:  
2023, Penguin Random House Grupo Editorial, Unipessoal, Lda.

Fábula Educação é uma chancela de  
Penguin Random House Grupo Editorial.  
Rua Alexandre Herculano, 50, 3.º, 1250-011 Lisboa

Tradução e composição: Pronto a Editar Atelier  
1.ª edição: setembro de 2023  
Depósito legal: 519 264/23  
ISBN: 978-989-787-198-6  
Impressão e acabamento: Grafisol



Penguin  
Random House  
Grupo Editorial

[www.penguineducação.pt](http://www.penguineducação.pt)

Editamos livros  
de apoio escolar para  
uma aprendizagem  
autónoma e estimulante,  
com rigor científico  
e garantia de sucesso.

ISBN 9789897871986



9 789897 871986 >



Apoio Escolar / 6 Anos