

AS
AVENTURAS
DA

FAMÍLIA EM MONSTRO

A Invenção Desastrosa

BRUNO MATOS
Ilustrado por Ana Valente



Nota do Autor

Existem mundos para lá do nosso mundo, realidades que desconhecemos e que podem estar mais próximas do que imaginamos.

Quem tem a capacidade de sonhar e de acreditar no impossível, poderá encontrar passagens para esses universos que desafiam a nossa imaginação. Um desses mundos é Monstrópolis, que em muito se assemelha à nossa realidade.

Porém, em Monstrópolis não existem humanos, mas sim monstros. Monstros de todos os géneros e feitios, desde

os grandes e assustadores, que fazem os nossos joelhos tremerem, a outros mais pequenos e de aspeto fofo e ternurento, que nos deixam com um sorriso no rosto.

Em Monstrópolis também existem feiticeiros poderosos, e a magia é algo real que dá aos seus conhecedores um grande estatuto, apesar da presença da ciência, que gere o dia a dia de todas as cidades deste fantástico mundo.

Os feiticeiros podem ser bondosos ou ardilosos, prestáveis ou intragáveis, e todos eles, sem exceção, têm um grande ego. Durante anos, divertiram-se a invadir o nosso planeta e a espalhar o medo por pura diversão, usufruindo da falta de conhecimento dos humanos para criar mitos como o do monstro debaixo da cama, ou o das serpentes que atacavam os

navios no mar, entre outras fábulas que fazem parte das lendas de civilizações antigas.

Mas os humanos evoluíram, perderam o medo da magia, e inventaram armas perigosas que assustaram os feiticeiros. Os muitos portais que existiam entre Monstrópolis e a Terra foram sendo selados, para que o mundo dos monstros e dos feiticeiros não fosse invadido pelos humanos, que começaram a ser retratados como criaturas assustadoras e perigosas.

Os dois mundos, tão próximos um do outro, ficariam para sempre separados se um desses portais não tivesse ficado aberto e uma humana curiosa de nome Maria José — a Mizé — não ousasse atravessar a porta para o desconhecido. E a viagem dela teria corrido mal se não

tivesse caído na casa da Mamã Ogre, uma ogre famosa por cuidar de monstros que, por um motivo ou outro, não podem ficar com os seus pais, formando uma família que se tornou conhecida em toda a Monstrópolis: A Família Monstro.

Por isso, caro leitor, prepara o teu coração corajoso e entra num mundo de criaturas fantásticas, magias poderosas e feiticeiros misteriosos. Convido-te a acompanhar as aventuras desta fantástica família, com quem viverás momentos de grande emoção!

**A Família Monstro
está à tua espera!**

Bruno Matos



Personagens

A Família

Monstro



Mamã Ogre

- Avental e chapéu de *chef* na cabeça: está pronta para cozinhar!
- Tem um sorriso enorme e o melhor coração: é a ogre mais fofinha de Monstrópolis.
- Muito avessa às tecnologias... gosta mesmo é de falar cara a cara com os amigos.
- A culinária é o seu poder e a sua tarte de amêndoa a mais famosa da terra dos monstros... A receita? É o seu maior segredo!



Vamp

- Dinâmica, inteligente e sagaz, uma líder cheia de ideias fantásticas.
- Sempre de preto, rosa, índigo ou amarelo. Nunca deixa a sua capa: além de lhe dar muito estilo, é um acessório poderoso!
- A melhor irmã do mundo: superprotetora, mas a primeira a dar um ralhete se for preciso!
- Adora ler e aprender palavras novas.



Franko

- De ombros largos e força desmedida, é um pacifista.
- Fã de cinema, BD, séries, jogos e tecnologia...
o verdadeiro Cromonstro!
- Tem uma inteligência acima da média, porque o seu cérebro é formado por vários cérebros mais pequenos.
- Adora inventar máquinas que possam ajudar as pessoas!



Mumu

- É uma múmia sensível e doce.
- O seu maior medo? As traças gigantes, que adoram roer ligaduras!
- Grande defensor do ambiente, é uma ecomúmia.
- Com o poder da sua mente, consegue manobrar as suas ligaduras como se fossem braços e pernas gigantes.





Flic

- É a mascote cor-de-rosa da família.
- Adora festas e mimos.
- Tem cauda comprida, pernas de pássaro bem finas, olhar astuto e um sorriso fácil.
- Consegue transformar-se para defender os seus amigos: muda de tamanho num piscar de olhos, e ganha chifres, garras e dentes bem afiados!



Estas são as aventuras mais monstruosas de sempre!

Ao apresentar a sua mais recente invenção na Feira Anual de Inventores Juniores de Monstrópolis, o Franko esperava tudo... menos que fosse roubada!

A Família Monstro decide ir até aos Picos Gelados atrás do ladrão, mas a missão prova-se mais fria e difícil do que esperavam.

Os cinco aventureiros terão de lutar pela vida e ajudar dois povos inimigos a sobreviver enquanto enfrentam um monstro malvado e muito misterioso.

O perigo está à espreita, mas a Família Monstro está pronta para a ação!



Penguin
Random House
Grupo Editorial

Leitura infantil

 penguinlivros.pt

  [penguinkidspt](https://www.instagram.com/penguinkidspt)

8+

ISBN 9789896235703



9 789896 235703 >