

# MINECRAFT



## MANUAL DE COMBATE



# ÍNDICE

ANTES DE COMEÇARES.....	6
-------------------------	---

## 1. PREPARA-TE BEM

PERCEBER O QUE ESTÁ NO ECRÃ.....	10
ESCOLHE A TUA ARMA.....	12
ARMADURAS E ÉLITROS.....	18
SAÚDE E FOME.....	20
VIAGENS DIMENSIONAIS.....	22
LISTA DE COMPRAS DIMENSIONAL.....	24
PROCESSO DE ENCANTAMENTO.....	26
ENCANTAMENTOS ÚTEIS.....	28
POÇÕES AO LUME.....	30
POÇÕES POTENTES.....	32

## 2. CONHECE OS TEUS INIMIGOS

PERFIS DOS MOBS.....	36
MOB PRINCIPAL: WITHER.....	62
MOB PRINCIPAL: DRAGÃO DE ENDER.....	64
MOBS ALIADOS.....	68

## 3. MODO VERSUS

O MAIOR DESAFIO.....	72
CONFIGURAR UMA PARTIDA.....	74
MODOS DE JOGO PVP.....	76
TÁTICAS DE COMPETIÇÃO.....	78
A ARENA.....	80
ESCOLHE O TEU LUTADOR.....	88
ELEMENTAL.....	89
VALQUÍRIA.....	90
SERAFIM.....	91
PIROMANTE.....	92
ALQUIMISTA.....	93
ADEUS!.....	94



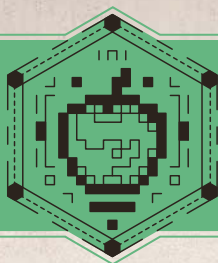
## OLÁ

**D**amos-te as boas-vindas ao Manual de Combate do Minecraft! A sobrevivência pode ser uma questão complicada. Às vezes, parece que estás constantemente em perigo, seja porque a tua barriga está a dar horas ou porque... Oh não, aquilo é um esqueleto Wither?! Não, espera, é só uma sombra. é um truque de luz... **OU SERÁ QUE NÃO?**

Qualquer aventureiro do Minecraft sabe que o combate faz parte do dia a dia. Há mobs hostis no subsolo enquanto escavas; outros surgem à noite e atacam os amigáveis aldeões locais; e nem sequer vamos falar do Nether. E não nos podemos esquecer daquele grupo de elite de jogadores do Minecraft que vivem para competir em combates de gladiadores, com o coração a acelerar sempre que ouvem o choque da netherite!

Como vês, seja qual for o teu estilo de jogo, saber como lutar é essencial. Por isso, tomaste a decisão certa ao pegares neste livro onde vais encontrar táticas, conselhos, informações e truques!

**OK, AQUI VAMOS NÓS. SEGURA BEM NA TUA ESPADA!**



# ANTES DE COMEÇARES

## SELEÇÃO DE MODO

Nas próximas páginas encontrarás dicas, truques e táticas que te ajudarão a levar a melhor sobre qualquer mob ou jogador inimigo. Só podes lutar contra mobs ou outros jogadores se o teu jogo estiver nos modos Sobrevivência ou Aventura, e a dificuldade não estiver definida como Pacífica. Se tiveres problemas em obter um item de que precisas, troca temporariamente para o modo Criativo.



## ÍCONES DOS MOBS

Ao longo deste livro vais encontrar dezenas de mobs, e todos eles têm estatísticas e itens diferentes que largam. Toma atenção a estes ícones ao longo do livro.



20

Representa o número de pontos de vida de um mob. Quanto maior for o número, mais dano ele pode sofrer.



6

Representa o dano que um mob pode infligir em combate corpo a corpo na dificuldade normal (o número aumenta com a dificuldade).



22.5

O arco representa o dano que um mob pode infligir à distância, mais uma vez com base na dificuldade normal.

## RECEITAS

Quando for relevante, os itens são apresentados com as receitas necessárias para criá-los. A menos que o contrário seja referido, precisarás de uma mesa para os criar.



Os ingredientes são os itens na grelha 3x3 e o produto está no quadrado ao lado.

## DICA

Algumas receitas, como as que mostram como criar armas e ferramentas, apenas mostrarão uma variante do item. Podes seguir a mesma receita, mas usar materiais diferentes para criar vários tipos de ferramentas e armas.

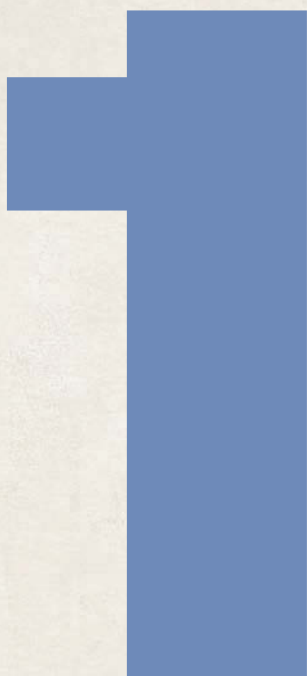


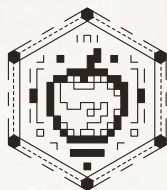


Antes que te lances à batalha com o Dragão de Ender apenas com uma enxada de madeira na mão, existem algumas coisas que devemos explicar para que possas tirar o máximo partido deste livro. Estas duas páginas contêm tudo o que precisas de saber para perceberes o que aí vem.

## LEGENDA

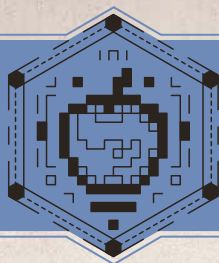
	flecha de Lentidão		equipamento gerado		frango cru
	Poção Estranha		lágrima de ghost		bacalhau cru
	machado		garrafa de vidro		costeleta crua
	pó de blaze		melancia brilhante		pó de redstone
	varinha de blaze		pó de pedra luminosa		carne podre
	osso		pepita de ouro		sela
	botas		cenoura dourada		areia
	arco		pólvora		pedaço de carapaça
	cenoura		capacete		tesoura
	cenoura num pau		enxada		pá
	carvão		calças		carapaça de shulker
	pedra arredondada		disco de música		caveira de esqueleto
	frango cozinhado		concha de nautilóide		olho de aranha
	cabeça de creeper		estrela do Nether		pau
	besta		verruga do Nether		fio
	couraça		membrana fantasma		açúcar
	ovo de dragão		picareta		espada
	élitro		batata		totem de ressuscitação
	esmeralda		Poção de Resistência do Fogo		tridente
	livro encantado		Poção de Cura		gancho para fio de armadilha
	pontos de experiência		Poção de Velocidade		carapaça de tartaruga
	pena		Poção de Respiração Subaquática		fungo deformado num pau
	olho de aranha fermentado		cristais de prismarine		garrafa de água
	cana de pesca		pedaço de prismarine		esponja molhada
	sílex		peixe-balão		caveira de esqueleto Wither
	sílex e aço		pata de coelho		cabeça de zombie



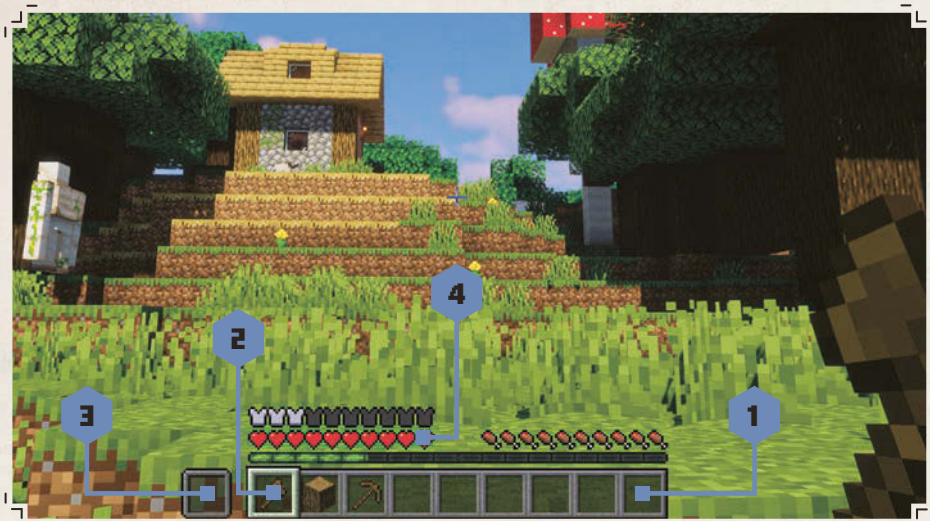


## PREPARA-TE BEM

Os aventureiros mais sagazes preparam-se sempre antes de entrarem no campo de batalha. Obviamente, isto significa assegurares-te de que tens as melhores armas e armaduras ao teu dispor, mas isso é apenas a ponta da flecha. Vem explorar connosco o grande leque de escolhas que tens ao teu dispor para te transformares num temível guerreiro, desde espadas e escudos até comida, poções e encantamentos.



# PERCEBER O QUE ESTÁ NO ECRÃ



## 1 BARRA DE ACESSO RÁPIDO

Esta barra é como um mini-inventário onde podes pôr os teus itens, armas e ferramentas favoritos para alterares facilmente entre eles.

## 2 ITEM SELECIONADO

Podes ver qual é o item que seleccionaste pela caixa grossa à volta do ícone. Se seleccionares uma arma ou ferramenta, prime o botão de usar para brandi-la.

## 3 ESPAÇO DA MÃO SECUNDÁRIA

Este espaço permite-te seleccionar um item secundário para a batalha. Aqui podes equipar escudos e vários tipos de flechas diferentes.

## 4 SAÚDE

Os corações representam a saúde que tens, e cada um vale dois pontos. Vão desaparecendo conforme sofres danos. Se desaparecerem todos, adeusinho!

## DICA

Podes personalizar os blocos que surgem na barra de acesso rápido no ecrã do inventário. A barra de acesso rápido é a última fila do ecrã do inventário e podes arrastar os teus itens do inventário para a barra, de modo a acederes-lhes facilmente, ao invés de estares sempre a entrar e a sair do ecrã do inventário.



A primeira coisa que deves fazer antes de entrares em combate é certificares-te que percebes o que estás a ver. A interface do jogo mostra-te tudo o que precisas de saber num relance, desde a tua saúde e fome até às armas que tens equipadas.

## 5 ARMADURA

Se tiveres pelo menos uma peça de armadura, verás surgir algumas couraças. Estes ícones funcionam tal como os corações de saúde: 2 pontos de armadura por cada ícone da couraça. Cada ponto de armadura bloqueia 4% do dano sofrido.

## 7 OXIGÉNIO

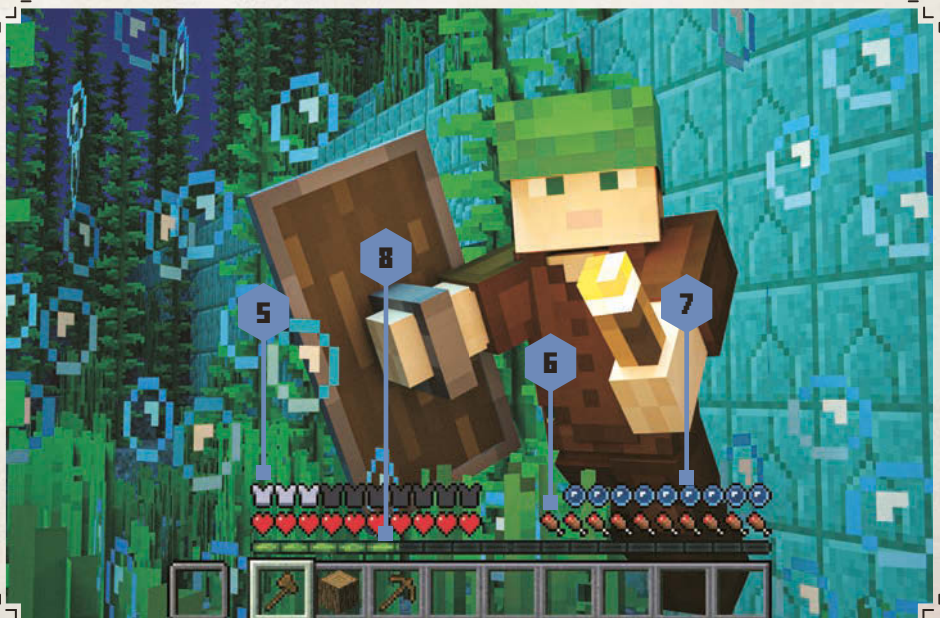
Quando mergulhas na água, terás um suprimento limitado de oxigénio. O nível de oxigénio voltará ao normal se regressares à superfície ou receberes ar numa coluna de bolhas, mas se ele acabar, começarás a sofrer danos periódicos até te afogares.

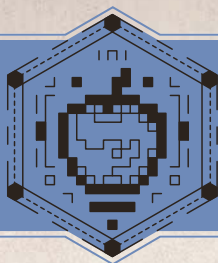
## 6 FOME

Estas coxas de frango representam o teu nível de fome, a 2 pontos de fome por cada coxa. A barra não precisa de estar cheia, mas se estiver vazia vais sofrer dano até comeres novamente. Se a tua fome estiver abaixo de 3, não conseguirás correr.

## 8 PONTOS DE EXPERIÊNCIA

Sempre que extrais minério, fiskas um peixe com uma cana, derrotas um mob ou completas outras ações, recibes pontos de experiência verdes que subirão o teu nível. Depois, podes usar os níveis para desbloquear encantamentos!





# ESCOLHE A TUA ARMA

## ESPADA



TIPUS						
FORÇA DE ATAQUE	5	6	7	5	8	9
DURABILIDADE	60	132	251	33	1562	2032

A fiel espada é provavelmente a primeira arma que usaste no Minecraft, e que provavelmente nunca te abandonou. Tendo sido feita para o combate, é normal que cause mais danos do que outras ferramentas. Pode ser encantada e tem um ataque mais rápido do que outras opções.



## TRIDENTE



TIPUS	
FORÇA DE ATAQUE	8-9
DURABILIDADE	251

O tridente apenas pode ser obtido de um naufragado e é uma arma versátil que pode ser usada a corpo a corpo e à distância. Os tridentes podem receber encantamentos especiais para regressarem depois de serem arremessados, fixarem um inimigo no sítio ou invocarem relâmpagos do céu!



## DICA

É importante considerar a velocidade de uma arma. As espadas causam mais danos do que um machado e são mais rápidas a atacar, o que significa que podes causar muitos mais danos com uma espada.

# MINECRAFT



## MANUAL DE COMBATE




Veste a armadura, afia a espada e mergulha de cabeça neste manual oficial do Minecraft.

Aprende a construir as armas mais letais, encantá-las com poderes para enfrentares os mobs mais desafiantes do jogo e desenvolve as melhores estratégias para derrotares os teus amigos em PvP.

Seja qual for o teu estilo, este é o único manual de que precisas para vencer.



Penguin  
Random House  
Grupo Editorial

 [penguinlivros.pt](http://penguinlivros.pt)  
  [penguinkidspt](https://www.instagram.com/penguinkidspt)

ISBN 9789897874901



9 789897 874901 >